

Como diminuir o número de suicídios dos adolescentes brasileiros

Texto motivador I

Adriana Nogueira

Do UOL

Em uma nova série da Netflix, a personagem Hanna (Katherine Langford) é uma adolescente de 17 anos que se mata e deixa uma caixa com fitas cassete que explicam o que a levou a uma atitude tão extrema. O mote de “13 Reasons Why” –que foi disponibilizada na plataforma no último dia 31– é também um grave problema de saúde pública.

Segundo os dados mais recentes da OMS (Organização Mundial da Saúde), de 2012, o suicídio é a segunda principal causa de morte entre jovens com idade entre 15 e 29 anos. Ainda de acordo com a agência, 800 mil pessoas tiram a própria vida, todos os anos, no mundo.

Fonte:

<https://estilo.uol.com.br/gravidez-e-filhos/noticias/redacao/2017/04/06/serie-sobre-suicidio-pode-estimular-tragedias-ou-e-um-assunto-necessario.htm>

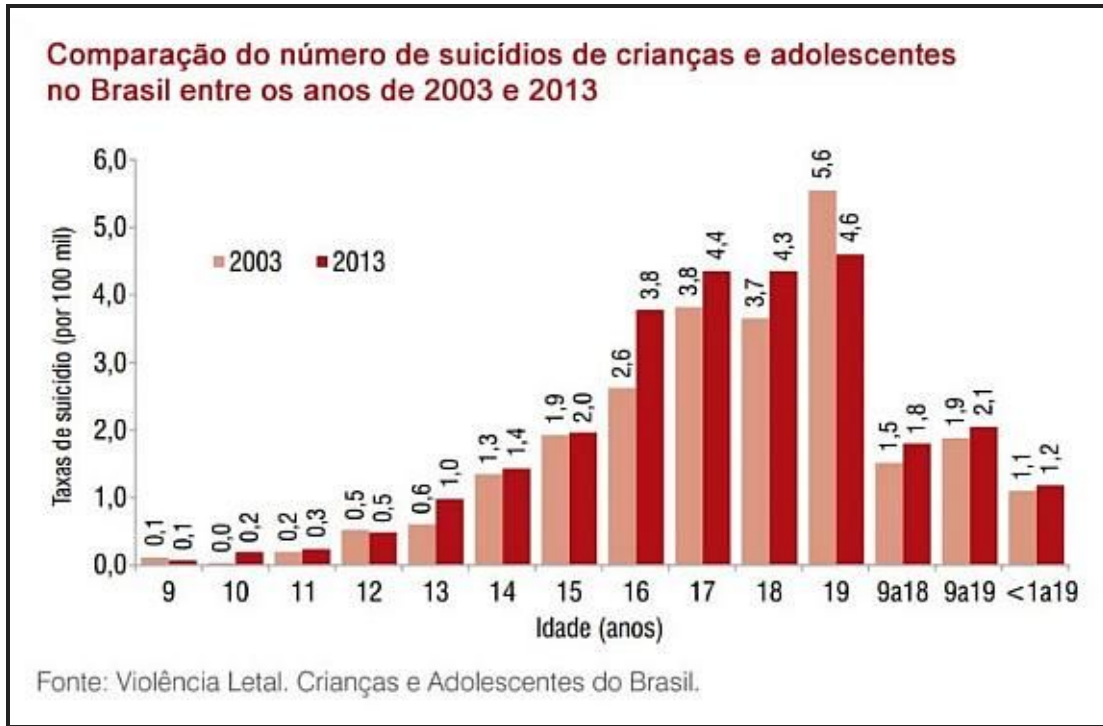
Texto motivador II



Fonte:

https://www.google.com.br/search?q=%27&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwjWz8rNiLbTAhUGHJAKHcs6BtYQ_AUIBygC&biw=1093&bih=490#tbm=isch&q=suicidio+adolescente&imgsrc=kQ5ImqATMW9J6M:

Texto Motivador III



Fonte:

https://www.google.com.br/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&ved=0ahUK EwjautPijLbTAhUDfpAKHSGnB30QjRwIBw&url=http%3A%2F%2Fwww.psicodu.com.br%2F2016%2F09%2Fsuicidio-na-infancia-e-adolescencia.html&psig=AFQjCNHPoPRv0VP3t9YthcES_vXJziB29w&ust=1492883023874454

Texto Motivador IV

O que se sabe até agora sobre o jogo da "Baleia azul"

RIO — O jogo da "baleia azul", série de 50 desafios cujo objetivo final do jogador é acabar com a própria vida, está movimentando as redes sociais, principalmente desde o início desta semana, quando a Delegacia de Repressão aos Crimes de Informática (DRCI) do Rio divulgou que está fazendo um rastreamento das redes sociais para reunir informações sobre o jogo. Um inquérito foi instaurado depois que a mãe de um menino de 12 anos denunciou que o garoto foi convidado a participar da série de desafios.

Entenda o jogo

O jogo consiste em uma série de 50 desafios diários, enviados à vítima por um "curador". Há desde tarefas simples como desenhar uma baleia azul numa folha de papel até outras muito mais mórbidas, como cortar os lábios ou furar a palma da mão diversas vezes. Em outra tarefa, o participante deve "desenhar" uma baleia azul em seu antebraço com uma lâmina. Como desafio final, o jogador deve se matar.

O "curador" é quem envia ao participante do jogo os 50 desafios que ele deve cumprir diariamente até chegar ao suicídio. Se condenado, ele pode ficar preso por mais de 40 anos. (3 anos por associação criminosa, 8 anos por lesão grave, 6 meses por ameaça e 30 anos por homicídio).

O perfil das vítimas

A delegada Fernanda Fernandes, da Delegacia de Repressão aos Crimes de Informática (DRCI) do Rio, está traçando o perfil dos participantes da 'Baleia Azul'. Segundo ela, os convidados a entrar no jogo são adolescentes que têm, em média, de 12 a 14 anos, e com tendência à depressão. A maioria resiste em sair do jogo por temer ameaças dos administradores.

Fonte:

<http://oglobo.globo.com/sociedade/o-que-se-sabe-ate-agora-sobre-jogo-da-baleia-azul-21236180>

A partir da leitura dos textos motivadores e com base nos conhecimentos construídos ao longo de sua formação, redija texto dissertativo-argumentativo em modalidade escrita formal da língua portuguesa sobre o tema **“Como diminuir o número de suicídios dos adolescentes brasileiros”** apresentando proposta de intervenção que respeite os direitos humanos. Selecione, organize e relacione, de forma coerente e coesa, argumentos e fatos para defesa de seu ponto de vista.